

## REGOLAMENTO LEVEL TOURNAMENT – eFootball 2023 - EGD

**INIZIO CAMPIONATO:** Lunedì 3 aprile 2023

Da lunedì 3 Aprile fino ad un massimo di 5 lunedì, i players partecipanti, dovranno accordarsi per disputare le partite dei gironi di Level.

Ricordandovi che l'orario ufficiale del campionato è dalle ore 20 fino alle ore 23. Una volta online i gironi, il player comunque se l'avversario disponibile, potrà concordare il proprio match in un momento differente, entro e non oltre venerdì.

I players che giocheranno in casa dovranno comunicare con i propri avversari tramite chat evento.

Regola universale...

Se avete altri impegni, non vi iscrivete!

**ORGANIZZATORE:** Usvs eSports in collaborazione con @EGD (Associazione Sportiva Dilettantistica) e @legaesport.

**ISCRIZIONE A NUMERO CHIUSO:** Max 64 Squadre.

**MODALITÀ:** Squadra di club in modalità livellata

**CONSOLE:** Sony Playstation

**QUOTA D'ISCRIZIONE:** 10 € (tesseramento all'associazione in omaggio).

### PREMIO:

#### *Gruppo LEGGENDE*

1° Console Sony PS5 Digital o Buono di pari valore.

2° 20 € PSN CARD

2° 10 € PSN CARD

#### *Gruppo RESILIENTI*

1° Cuffie Sony Pulse 3D

2° 20 € PSN CARD

2° 10 € PSN CARD

Evento riservato ai tesserati EGD-USVS ESPORTS con validità 2023.

---

### CAMPIONATO:

Potrai utilizzare la tua squadra di club

preferita in modalità Livellata.

Partite andata + ritorno con sommatoria punteggio per decretare il risultato finale.

Punteggio classico: 3 punti per la vittoria - 1 per il pareggio - 0 per la sconfitta.

---

#### **REGOLAMENTO:**

All'atto dell'iscrizione al campionato, il presente regolamento si intende compreso e accettato in ogni sua parte. Il torneo verra' disputato con il videogioco eFootball 2023 per console Playstation in modalit  Livellata con squadra di club preferita con partite 1vs1 secondo le opzioni e le modalit  indicate di seguito.

#### **OPZIONI DI GIOCO:**

Il Team che gioca in casa:

-dovr  aggiungere alle proprie amicizie il futuro avversario.

-Creare un party per verificare l'id psn e salutare (amici/nemici) come la buona educazione richiede.

-Creare una stanza sfida con queste opzioni:

**TIPO DI PARTITA:** normale

**DURATA DELLA PARTITA:** 10 min

**INFORTUNI:** SI

**TEMPI SUPPLEMENTARI:** NO

**RIGORI:** NO

**CONDIZIONI:** normale

**NUMERO DI SOSTITUZIONI:** 5

#### **SVOLGIMENTO:**

Ogni Team si affronter  in partite di andata/ritorno da 5 min per tempo, no supplementari, no calci di rigore.

La squadra che giocher  in casa dovr  indicare l'orario al team avversario tramite chat whatsapp.

Nel girone ad ogni partecipante verranno assegnati, secondo l'esito della sommatoria delle due partite (andata/ritorno), i seguenti punteggi: 3 punti a vittoria, 1 punto a pareggio, 0 per la sconfitta.

I criteri per stabilire la classifica del girone sono i seguenti:

1. Punti ottenuti
2. Scontro diretto
3. Differenza reti Totale
4. Maggior numero di reti segnate

5. Minor numero di reti subite
6. Estrazione casuale del software

Dopo Level 1 i players si divideranno in due categorie.

I primi due passeranno nelle Leggende, terzi e quarti andranno nei Resilienti.

Di seguito, primo e secondo di ogni girone accederanno al turno successivo fino a Level 4.

Infine, per vincere il campionato... dovrai completare Level 5 disputando partite andata/ritorno (sommatoria dei due punteggi) e con una terza partita, con supplementari e calci di rigore in caso di parità.

#### **ATTENZIONE:**

Durante la partita è consentito un leggero Lag, ma dovrà permettere lo svolgimento in maniera accettabile. In caso di disconnessione, riprendere il match nello stesso periodo con il risultato acquisito.

In caso di impossibilità nel creare il match per entrambi i players, dopo verifica: 0 punti nel girone e 3-0 al giocatore con miglior classifica nella prima fase.

Massimo 2 disconnessioni, alla 3°, partita vinta a tavolino 3-0 al player con migliore connessione.

In caso di forte Lag e impossibilità di giocare (dovrà essere segnalato in maniera tempestiva ed eventualmente riproposta in orario diverso), partita vinta 3-0 a tavolino per chi ha la connessione migliore. Lamentele e contestazioni verranno prese in considerazione solo presentando registrazioni e fotografie.

-Per riservare il vostro posto al torneo dovete registrarvi sul nostro sito <https://www.egdesport.it/> e confermare la vostra presenza. L'organizzatore potrà aggiungere, modificare e completare il regolamento, prima che l'evento abbia inizio. Non tolleriamo comportamenti illeciti, violenti, poco cortesi e irrispettosi nei confronti dei partecipanti, della struttura e dell'organizzazione. Non amiamo e siamo contro i players che utilizzano tattiche ostruzionistiche con azioni ripetute di mantenimento palla nella propria metà campo per rallentare il ritmo di gioco al fine di trarne vantaggio, comunemente chiamata MELINA. Level è un evento Sportivo Videoludico. Ti permetterà di conoscere nuove persone e sfidare nuovi AMICI.

Buon Torneo a tutti.

Uvs, EGD, Liveleague

LiveLeague

EGD

#### **INFO LIVELEAGUE:**

[www.Liveleague.it](http://www.Liveleague.it)

[Info@liveleague.it](mailto:Info@liveleague.it)

<https://www.instagram.com/liveleague/>

<https://www.facebook.com/pages/Live-League/411101632323025>

<https://www.youtube.com/channel/UCdaRiQtn8v3UaFOcw02mGHA>

<https://twitter.com/LiveLeagueIT>

Daniele 3490539686 (WhatsApp)

**INFO EGD:**

[www.egdesport.it](http://www.egdesport.it)

[info@egdesport.it](mailto:info@egdesport.it)

<https://www.instagram.com/egdesport/?hl=it>

<https://www.facebook.com/EsportsGameDevelopment/>

<https://www.youtube.com/channel/UCqEo3EnoJ4VJUxCDheZF5sg/featured>

<https://egdesport.blogspot.com/>

Daniele 3490539686 (WhatsApp)

Emiliano 3205697805 (WhatsApp)

Gabriele 3338785566 (WhatsApp)